**Veranstaltungsmeldung**

für die Datenbank von ZweiTälerLand Tourismus

**Die Veranstaltung bitte an den zuständigen Mitarbeiter in Ihrem Ort übermitteln:**

* [thoma@biederbach.de](mailto:thoma@biederbach.de)
* [elzach@zweitaelerland.de](mailto:Elzach@zweitaelerland.de)
* [poppensieker@gutach.de](mailto:poppensieker@gutach.de)
* [simonswald@zweitaelerland.de](mailto:Simonswald@zweitaelerland.de)
* [touristinformation@stadt-waldkirch.de](mailto:touristinformation@stadt-waldkirch.de)
* [burger@winden-im-elztal.de](mailto:burger@winden-im-elztal.de)
* [gemeinde@guetenbach.de](mailto:gemeinde@guetenbach.de)

**Bitte beim Ausfüllen folgendes beachten:**

* Spalten 1 – 11 unbedingt ausfüllen; 12 - 13 sind optional
* Bilder (JPEG oder PNG Format) mit einer Auflösung von mind. 1440 x 900 Pixel und max. 5 MB verwenden  bitte keine Flyer als Hauptbild verwenden
* **Verpflichtend ist auch eine Copyright-Angabe bei den benutzten Bildern**
* Programmflyer im PDF-Format bis (max. 8MB) können gerne mitgeschickt werden
* **Bitte geben Sie unbedingt Bescheid, wenn die Veranstaltung abgesagt werden muss!**
* \*Veranstalter (inkl. Ansprechpartner/Telefonnummer und/oder E-Mail-Adresse) werden im Internet oder in verschiedenen Printmedien veröffentlicht. Sollten Sie dies nicht wünschen, teilen Sie dies bitte schriftlich mit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Titel Veranstaltung** |  |
| **2.** | **Kurz-Beschreibung**  **1-2 aussagekräftige Sätze** |  |
| **3.** | **Beschreibung**  Wer macht was? Besonderheiten?  Insiderwissen? |  |
| **4.** | **Datum (von – bis)** |  |
| **5..** | **Uhrzeit (von – bis)** |  |
| **6.** | **Eintrittspreise** |  |
| **7.** | **Kartenvorverkauf** |  |
| **8.** | **Ticket-Buchung / Anmeldung erforderlich** |  |
| **9.** | **Veranstaltungsort**  **inkl. Straße** |  |
| **10.** | **Veranstalter\***  Ansprechpartner, Telefonnummer / E-Mail |  |
| **11.** | **Copyright**  Bilder / Logo |  |
| **12.** | **Homepage** |  |
| **13.** | **Facebook-Link/Instagram-Link** |  |

**Stand 03/2023**